function randomMark(x,y){

var vx,vy;

var ax,ay;

var i;

vx=2\*(random()-0.5);

vy=2\*(random()-0.5);

ax=0;

ay=0.01;

for(i=0;i<50;i=i+1){

// clear();

line(x,y,x+vx,y+vy);

x=x+vx;

y=y+vy;

vx=vx+ax;

vy=vy+ay;

}

}

function setup(){

}

function draw(){

randomMark(200,200);

}

function randomColor(){

var randomColors=['teal','blue','purple','red','black'];

color(randomColors.random());

}

function randomMark(x,y){

var vx,vy;

var ax,ay;

var i;

vx=2\*(random()-0.5);

vy=2\*(random()-0.5);

ax=0;

ay=0.01;

for(i=0;i<50;i=i+1){

// clear();

line(x,y,x+vx,y+vy);

x=x+vx;

y=y+vy;

vx=vx+ax;

vy=vy+ay;

}

}

function setup(){

loop();

}

function draw(){

var x,y;

x=width\*random();

y=height\*random();

randomColor();

randomMark(x,y);

}

function randomColor(){

var randomColors=['teal','blue','purple','red','black'];

color(randomColors.random());

}

function randomMark(x,y){

var vx,vy

var i;

var a;

for(i=0;i<50;i=i+1){

a=360\*random();

vx=COS(a);

vy=SIN(a);

// clear();

line(x,y,x+vx,y+vy);

x=x+vx;

y=y+vy;

}

}

function setup(){

loop();

}

function draw(){

var x,y;

x=width\*random();

y=height\*random();

randomColor();

randomMark(x,y);

}

function randomColor(){

var randomColors=['teal','blue','purple','red','black'];

color(randomColors.random());

}

function randomMark(x,y){

var vx,vy

var i;

var a;

for(i=0;i<50;i=i+1){

a=360\*random();

vx=2\*COS(a);

vy=2\*SIN(a);

// clear();

line(x,y,x+vx,y+vy);

x=x+vx;

y=y+vy;

}

}

function setup(){

loop();

}

function draw(){

var x,y;

x=width\*random();

y=height\*random();

randomColor();

randomMark(x,y);

}